

## ІМПУЛЬС

Кількість гравців: **5+**  
Вік гравців: **7+**  
Тривалість: **до 15 хвилин**

### Необхідні матеріали :

–

### Простір:

Простір, в якому всі гравці зможуть вільно сидіти в колі.

### Перебіг гри:

1. Попросіть групу утворити коло. Усі гравці сідають близько одне одного і кладуть долоні на підлогу перед собою. Потім кожен із них повинен перекласти долоню за ліву руку сусіда праворуч.
2. Завдання гравців – передавати імпульс по колу, почергово ляскаючи долонями по підлозі.
3. Передача імпульсу повинна відбуватися безперервно і ритмічно.
4. Імпульс, запущений першим гравцем, повинен повернутися до нього після завершення кола з усіма учасниками.
5. В один момент імпульс може перебувати лише в одному місці.
6. Якщо гравці спромоглися передати імпульс по колу, не збиваючись із ритму, додаємо сигнал про зміну напрямку руху – два поплескування в долоні. Якщо один із учасників двічі плескає в долоні, це означає негайну зміну напрямку руху! Гравці повинні швидко зорієнтуватися, щоб, незважаючи на зміну напрямку, передавати імпульс так само ритмічно.
7. На бажання гравців можна спробувати складніший варіант, одночасно випускаючи імпульси з двох місць. Завдання полягає в тому, щоб завершити коло, не зливаючи імпульси в одне ціле.